*Incepción ágil - Taller Web 1*

1. **Por qué estamos aquí. Para que lo estamos haciendo?**

Para facilitarle al usuario la organización de un evento.

Para que las personas que ofrecen este tipos de servicios tengan una plataforma fácil de utilizar, y puedan hacer masiva su actividad.

1. **The elevator pitch. (explicar en 30 segundos más o menos que estamos haciendo)**

Es una plataforma para ofrecer y contratar diferentes servicios a la hora de organizar un evento. Es un emprendimiento que busca hacer masivos estos ofrecimientos, a diferencia de los medios actuales para promocionarse, que son costosos (avisos en diarios) o que no se centran en este tipo de productos (Mercado Libre o similar), sino en la compra-venta de artículos. Nuestro producto tiene como base una plataforma web en la cual se pueden loguear usuarios ya sea para vender servicios, o para contratar uno.

1. **Caja de producto (inventar una carátula para el proyecto, suponiendo que lo vendamos de esa manera).**

A desarrollar en la semana. (Mockup de la aplicación).

1. **Crear la lista del NO ( que entra y que no entra dentro del alcance)**

NO Aplicación para escritorio o para celulares, sólo en plataforma web.

SÍ soporte de videos a la hora de mostrar el contenido de un servicio.

SI web mobile first.

QUIZÁS Usuarios fuera del límite nacional.

QUIZÁS aceptar de mercadopago.

1. **Quienes son los que van a participar en el proyecto fuera de nuestro grupo de trabajo, con quienes vamos a interactuar.**

Servicio técnico del Hosting.

1. **Hay que ver cómo vamos a resolver este problema**

Con ayuda de los profesores y con investigación propia en internet del problema.

1. **Qué cosas podrían salir mal, errores del proyecto.**

No poder generar una buena interacción consumidor-plataforma

No planificar correctamente el desarrollo de la aplicación para un posible uso masivo.

1. **Cual va a ser el tamaño del producto y cómo lo vamos a dividir.**

5 Personas - 1 Cuatrimestre

1. **Qué es lo que vamos a priorizar en el proyecto**

* Calidad en el servidor
* Interfaz de fácil navegación para el usuario.
* Buen modelo de negocios a la hora de interacción para utilizar el servicio.

1. **Costos**

* Gastos de desarrollo
* Diseño
* Arquitectura (hosting, servidor)
* Dominio

**DEFINICIÓN DE LA APLICACIONES**

Es una Plataforma web que se centra en la venta de servicios, del tipo de organización de eventos.

Esta plataforma posee dos tipos de usuarios, el que ofrece el servicio y el que lo consume.

Se basa en la idea de diferentes plataformas de venta como MercadoLibre, Alamaula, o similar, con la diferencia que, además de tener dos tipos de usuarios, tiene la opción de contactarse entre vendedores para promocionar sus productos conjuntamente y potenciar sus ventas.

**PRODUCTO MÍNIMO VIABLE**

1. Poder buscar el servicio deseado para contratar.
2. Posibilidad de registro
3. Se podrá publicar en la aplicación web un servicio para vender.
4. Se podrá generar una interacción entre el consumidor y el que ofrece el servicio.

**OTRAS FUNCIONALIDADES**

* Se podrán comparar servicios
* Buscar servicios según la zona.
* El usuario consumidor podrá realizar preguntas en dichos servicios.
* El usuario que ofrece el servicio podrá cargar contenidos multimedia (fotos y videos) para ilustrar los anuncias.
* Posibilidad de vincular servicios entre oferentes.
* La aplicación será responsive.
* El oferente podrá destacar su servicio de diferentes maneras (aparición en el home, primero en los resultados de búsqueda, mayor cantidad de palabras claves).
* Tendrá la opción de compra online. (ej api mercadopago).